

“Утверждаю:”

Т.В.Павлова

начальник Чурапчинского МКУ УО

” ” \_\_\_\_\_ 2017 г.

## **Дистанционные игры «Берёзка»**

Дорогие учителя!

Дистанционные игры «Берёзка» созданы и проводятся МБОУ «Бахсытская СОШ имени Д.Г.Барашкова» Чурапчинского улуса при поддержке Чурапчинским МКУ УО

Игра нацелена на развитие универсальных компетентностей обучающихся.

### **ПОЛОЖЕНИЕ**

#### **о дистанционных играх «Берёзка»**

##### **1. Общие правила:**

1. Дистанционные игры предназначены для учащихся 1-11 классов и воспитанников дошкольных учреждений и проводятся на добровольной возмездной основе в Вашей школе или ДОУ на базе материалов, подготовленных организаторами игры «Берёзка» - педагогами Бахсытской СОШ Чурапчинского улуса. Задания игры устанавливаются на сайте <http://egesakha.su> в архивированном виде с паролем или высылаются по электронной почте при подаче Вами заявки и оплаты на Ваш электронный адрес.

2. Игра может содержать до 20 заданий разного типа и степени сложности по общеучебным дисциплинам (предметам) и состоит из трех частей: Первая часть: 10 заданий, содержит тесты с выбором одного правильного ответа. Каждое тестовое задание оценивается в 1 балл за правильный ответ, или 0 баллов при неправильном выборе ответа. Вторая часть: 5 заданий повышенного уровня с вводом краткого ответа. Каждое задание повышенного уровня оценивается за правильный ответ в 2 балла или 0 баллов при неправильном кратком ответе. Третья часть: содержит 5 заданий высокого уровня с развернутым ответом, которые оцениваются в 3, 2, 1, 0 баллов в зависимости от полноты развернутого ответа. Таким образом, за правильное выполнение всего задания максимально можно получить 35 баллов. В зависимости от предмета и класса количество заданий по частям 1, 2, 3 может меняться. Соответственно и будет меняться максимальное количество баллов.

3. Игра проводится в период с 1 по 20 число месяца, по мере готовности материалов, по общеучебным дисциплинам: физическая культура, ОБЖ, обществознание, химия, начальные классы, литература, история, русский язык, якутский язык и литература, биология, география, английский язык, национальная культура, технология, музыка. Формы проведения игры могут быть разными: игра, компьютерное тестирование, викторина, интернет-викторина и т.д.

4. Для ввода ответов 1-й и 2-й части заданий используется компьютерная программа ввода Vvod\_2017. Эта программа устанавливается на сайте [egesakha.su](http://egesakha.su) со всеми файлами настройки по предметам по мере готовности материалов. После ввода ответов на местах в эту программу, созданные и сохраненные программой файлы-ответы высылаются на электронный адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) (Артемьев Николай Петрович) для проверки. При этом в электронном сообщении обязательно нужно указать тему сообщения “Предметная игра Берёзка”. Оригиналы решений остаются у образовательного учреждения, не сканируются и не фотографируются, по электронной почте не высылаются, кроме Части 3.

5. Решения заданий части 3 с развернутым ответом в сканированном или сфотографированном (и оптимизированном до приемлемых размеров) виде

высылаются на электронный [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) (Артемьев Николай Петрович) для ручной проверки. Часть 3 проверяется вручную согласно критериям оценки.

6. Окончательная ведомость выполнения заданий отсылается с адреса [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) на официальные электронные адреса образовательных учреждений участников вместе с сертификатами участия в архивированном виде с паролем до 25 числа месяца (ориентировочно). Сводные результаты предметной игры без персональных данных могут быть обнародованы на сайте <http://egesakha.su>.

## **2. Поощрения:**

1. Каждый Участник Игры получит сертификат участия от организаторов игры Чурапчинского МКУ УО и МБОУ «Бахсытская СОШ имени Д.Г.Барашкова» Чурапчинского улуса с указанием полученного общего балла, мест 1, 2, 3 в общем зачете среди всех участников игры по классам. Сертификаты, дипломы победителям, призерам и сертификаты организаторам отправляются на ваши официальные электронные адреса.

2. В игре «Берёзка» предусмотрены следующие поощрения:

Победители и призеры (места 1-3 в общем зачете по классам) получают дипломы.

3. Педагог, подготовивший победителя, будет поощрен Благодарственным письмом организаторов Игры. Школьный организатор игры получит сертификат.

## **3. Оформление заявки, участники, оплата предметной Игры:**

1. Заявку с указанием предмета, количества участников по классам (по группам ДОУ) и заполненный протокол (таблица 14\_Participants) принимаются до и во время игры, но не позже 15 числа месяца включительно на электронный адрес: [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru). Электронный адрес заявителя включается в список рассылки игры и является официальным адресом образовательного учреждения.

2. Участие в предметной игре является добровольной, на возмездной основе. Оплата за игру на одного участника составляет 60 рублей. Оплату необходимо провести до 15 числа месяца в полном объеме на расчетный счет ИП Артемьев Н.П. Ксерокопию квитанции об оплате с обязательным указанием участника (участников) или образовательного учреждения необходимо выслать по электронной почте на адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru).

3. Реквизиты для оплаты:

**ИНН:** 143504122516

**ОГРНИП:** 310141516700050

**БИК:** 049805609

**КОРР.СЧЕТ:** 30101810400000000609

**Расчетный счет:** 40802810576260001858 в ОАО "Сбербанк России" Северо-Восточный банк Якутское отделение № 8603 Дополнительный офис № 0222.

Адрес: 678670, РС(Я) Чурапчинский улус С. Чурапча, ул. Ленина, 34.

### **Контактная информация:**

Электронная почта: [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru)

Тел.: 89142851343 (в рабочее время)

Артемьев Николай Петрович

### Дистанционные игры «Берёзка» с компьютерной поддержкой

Алгоритм организации и проведения дистанционной игры «Берёзка» с компьютерной поддержкой можно вместить в следующие 4 шага:

Создание странички игры и установка на ней формы заявки – договора публичной оферты и используемого программного обеспечения с инструкциями для работы, контактной информации. Оповещение возможных участников игры по различным средствам связи: телефон, электронная почта, ватсап. Регистрация заявок, создание базы участников с выдачей уникальных номеров для участников, и регистрация оплаты участников. Генерация комплектов заданий по образовательным учреждениям с выдачей уникальных номеров для контрольно-измерительных материалов. В каждое задание включаются бланк №1 для регистрации участника и ответов частей 1 и 2 задания, бланк №2 для записи решения заданий части 3. Одному комплекту заданий присваивается единый номер контрольно-измерительных материалов, две первые цифры которые означают код улуса (района) по республике. Установка на страничке игры заданий в архивированном виде с паролем. Отправка базы номеров участников из общей базы, выдача паролей для открытия заданий.

Работа организаторов участника: Скачивание со странички игры архива заданий, формы заявки. Заполнение заявки. Проведение оплаты услуги. Отправка заявки и квитанции об оплате на адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) для регистрации. Получение пароля открытия архива заданий. Организация выполнения заданий на местах. Выполнение заданий. Ввод в компьютер решений части 1 и 2 задания. При этом обычно проводится консультация по электронной почте или телефону по настройке и работе с программой ввода ответов. Сбор выходных файлов программы ввода, сканирование решений части 3. Отправка файлов на адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru).

**Отчеты частей 1 и 2** Дата проведения (ДД-ММ-ГГ) — — 1 7

Код образовательной организации  Класс  Номера букв

Код предмета  Название предмета  Номер ЮИМ

Заполнить гелевой или капиллярной ручкой ЧЕРНЫМИ чернилами ЗАГЛАВНЫМИ ПЕЧАТНЫМИ БУКВАМИ по следующей таблице:

Сведения об участнике

Фамилия

Имя

Отчество

(при наличии)

Пол  Ж  М

Отчеты на задания с выбором ответа. Часть 1.				Отчеты на задания с кратким ответом. Часть 2.														
1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>																		

После получения общего протокола начинается генерация сертификатов участников, определение победителей в соответствии с критерием оценки работ, создаются дипломы. Окончательный протокол проверки вместе с сертификатами, дипломами и благодарственными письмами отправляется участникам по электронной почте.

The image shows a blank form titled "Ответы части 3" (Answers part 3). At the top right, it says "Лист № 1" (Sheet No. 1). The form has three main input areas: "Код предмета" (Subject code) with a small grid, "Название предмета" (Subject name) with a larger grid, and "Номер варианта" (Variant number) with a dashed box. Below these is another dashed box labeled "Номер КИМ" (KIM number). At the bottom, there is a small note: "При недостатке места для ответа используйте обратную сторону" (If there is not enough space for the answer, use the reverse side).

В зависимости от качества связи, количества участников могут быть небольшие отклонения в этой схеме проведения дистанционной игры с компьютерной поддержкой. При генерации заданий, сертификатов, дипломов, благодарственных писем применяется технология слияния.

Бланк №2

### Программное обеспечение для проведения дистанционной игры

Для компьютерной проверки частей 1 и 2 ответов учащихся, получения окончательных протоколов проверки работ применяется авторское программное обеспечение, состоящее из следующих модулей:

Программа Vvod\_2017 для ввода ответов частей 1 и 2.

Программа Protokol\_C\_2017 ввода протоколов проверки части 3.

Программа Var\_2017 ввода шаблонов правильных ответов по вариантам и предметам части 1 и 2. Небольшая программа создания шаблона правильных ответов позволяет создать шаблоны проверки для программ обработки по предметам повариантно.

Программа Blank\_1\_2\_Itog\_2017 для обработки ответов частей 1 и 2, сохранения промежуточных результатов и стыковки результатов проверки частей 1, 2 и части 3 и получения общего протокола.

Программа Vvod\_2017 ввода ответов создана для ввода и сохранения ответов частей 1 и 2 задания на местах. Программа устанавливается на страничке игры для скачивания, причем для дошкольных образовательных учреждений и для каждого класса, для каждого предмета файл настройки может быть разным из-за разного количества заданий в частях 1, 2 и 3. Организаторы игры на местах должны уметь работать с этой программой. При необходимости даем консультации по ватсапу, телефону.

Программа обращается к двум вспомогательным таблицам на MS Excel с названиями 14\_Participants.xls и 14\_Schools.xls.

Перед тем, как начать ввод данных, откройте для каждого класса отдельную папку. В эти папки скопируйте программу ввода и текстовые файлы настройки по предметам, вспомогательные таблицы. Ввод необходимо ввести по каждому классу отдельно, независимо от предмета.

Первая таблица 14\_Participants.xls содержит список участников игры и создается в ОУ с применением кодировки ОУ из таблицы 14\_Schools.xls. Созданная таблица 14\_Participants.xls отправляется на [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) в формате xls для наполнения таблицы уникальными кодами участников и включения их в общую базу участников.

Вторая таблица 14\_Schools.xls содержит список школ и содержит полное название школы, и 6-значный код школы в российской нотации с кодом региона 14. Если мы уберем код региона, получим код общеобразовательных учреждений по Республике Саха (Якутия).

Соответствующие для дошкольных образовательных учреждений таблицы имеют название 14\_ParticipantsDOU.xls и 14\_DOU.xls.

После запуска программы ввода Vvod\_2017 необходимо заполнить все поля слева направо и сверху-вниз.

Внимание!!! При вводе данных надо быть очень внимательным, поскольку неправильно выбранное значение в полях может привести к неправильным результатам проверки.

Берите бланк регистрации №1 участника. Вначале выбирается название улуса из ниспадающего меню, который появляется при нажатии «черного треугольника» в конце поля ввода. При этом программа обращается к таблице 14\_Participants.xls и выводится в поле «Записей» в конце строки количество прочитанных записей. Для следующего поля «Код\_ОУ» нужно выбрать код Вашего ОУ из таблицы 14\_Schools.xls. Далее выбираются предмет для поля «Код\_предмета» и номер варианта для поля «Вариант». Номер варианта смотрите на бланке №1 регистрации участника. Если Вы правильно выбрали предыдущие поля, при нажатии на выбор поля «ФИО» появятся строки со списком фамилий, имен и классом участников. Нужно выбрать соответствующее к бланку регистрации №1 ФИО. И последнее поле содержит номер КИМ, который также находится на бланке регистрации, причем две первые цифры номера КИМ уже выбраны. Для быстрого поиска нужного номера можно набрать в поле ввода номер КИМ, начиная с третьей цифры.



образовательного учреждения в республике и не меняются внутри вашего учреждения. Последующие 4 цифры выбираются уникальными для каждого участника по всему вашему учреждению, желательно по порядку.

**Коды улусов и районов**

Код улуса	Улус (район)	Код улуса	Улус (район)
14	Не из школы	40	Оймяконский
21	Абыйский	41	Олекминский
22	Алданский	42	Оленекский
23	Аллаиховский	43	Среднеколымский
24	Амгинский	44	Сунтарский
25	Анабарский	45	Таттинский
26	Булунский	46	Томпонский
27	Верхневиллюйский	47	Усть-Алданский
28	Верхнеколымский	48	Усть-Майский
29	Верхоянский	49	Усть-Янский
30	Виллюйский	50	Хангаласский
31	Горный	51	Чурапчинский
32	Жиганский	52	Эвено-Бытантайский
33	Кобяйский	53	г.Мирный
34	Ленский	54	г.Нерюнгри
35	Мегино-Кангаласский	55	г.Якутск
36	Момский	56	Якутск
37	Намский	57	Якутск
38	Нижнеколымский	58	Городской округ Жатай
39	Нюрбинский		

Четыре цифры кода образовательного учреждения расшифровываются следующим образом: две первые цифры содержат код улуса (района) по республике, последующие две цифры состоят уникальных номеров образовательного учреждения внутри улуса (района).

Поле "Region" – код региона, везде одинаковый по республике и равен 14.

Обязательно нужно заполнять поля "Фамилия", "Имя" и "Класс".

Поле "ОУ" содержит 6-тизначный код образовательного учреждения. Код образовательного учреждения выбирается из таблицы 14\_Schools.xls. При этом первые две цифры кода означают код нашего региона по России – 14. Последующие 4 цифры – код образовательного учреждения в вашем регионе.

UID	Код	REGION	Фамилия	Имя	...	Класс	ОУ	...
1	51010001	14	Артемьев	Николай		11	145101	...

Приводим расшифровку имени файл-ответа учащегося, который состоит из 18 цифр, которые следуют в строго определенном порядке:

Цифры, стоящие в позициях 1-6 в наименовании файл-ответа содержат (всего 6 цифр) содержимое поля «Номер КИМ» задания. Номер КИМ для каждого учащегося уникален по всей республике.

Цифры, стоящие в позициях 7-14 в наименовании файл-ответа содержат (всего 8 цифр): содержат уникальный по республике код школьника согласно таблице участников 14\_Participants.xls.

Цифры в позициях 15-16 (всего 2 цифры) содержат общепринятый по Российской Федерации код предмета по ЕГЭ, ОГЭ.

Цифры в позициях 17-18, (всего 2 цифры) содержат номер варианта задания.

**Инструкция для работы с программным обеспечением**

1. Все полученные со странички игры файлы (или полученные по электронной почте), архивы копируйте на свой рабочий стол, предварительно открыв на рабочем столе новую папку.

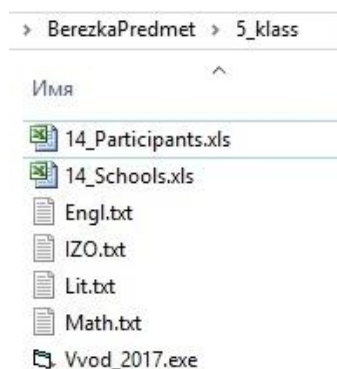
2. Разархивируйте файлы архивов, имеющих расширение rar. При разархивировании программы ввода для каждого класса откроются папки 1\_klass, 2\_klass и т.п. Для разархивации, как обычно, выделяем архив и нажимаем один раз правую клавишу мыши. Откроется контекстное меню, в котором найдите «Извлечь в 1\_klass...», например, и подтвердите выбор. Программа разархивирования откроет папку 1\_klass в текущей папке и внутри этой папки расположит программу ввода Vvod\_2017.exe, текстовые файлы настройки предметов, возможно, таблицу списка школ 14\_Schools.xls и шаблон таблицы 14\_Participants.xls. Могут быть и другие варианты разархивирования архива в зависимости от вашего программного обеспечения.

3. Скопируйте в каждую папку таблицы списка участников 14\_Participants.xls и список школ 14\_Schools.xls. В первой таблице содержатся списки учащихся с 8-значными кодами школьника. Не забудьте согласовать содержимое этого файла с разработчиком по [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru). Код школьника должен быть уникальным по республике. Кроме того, первые 4 цифры этого кода совпадают с кодом вашего образовательного учреждения без учета региона. Вторая таблица содержит кодировку школ в последних столбцах, которая начинается с номера нашего региона 14. Если убрать две первые цифры, т.е. 14, мы получим кодировку школ по республике.

4. Запустите программу Vvod\_2017 для ввода с бланка №1 первой части 1 и 2 работы, например, для 5-го класса. Для этого вы открываете папку 5\_klass, находите программу Vvod\_2017 и запускаете его двойным кликом правой клавиши мыши. После ввода содержимое всех бланков №1 соберите все файл-ответы вместе с папкой классов в одно хранилище, удалите лишние файлы (программу ввода, файлы настройки, xls таблицы), создайте архив и отправьте этот архив электронной почтой на адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru).

5. Часть 3 необходимо сканировать (или фотографировать с последующей оптимизацией размеров фото) и отправить электронной почтой на адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru), если иное не предусмотрено в положении игры.

Оригиналы работ остаются на месте. Их никуда отправлять не нужно. На проверку отправляются только файл-ответы, созданные программой ввода, которые соответствуют частям 1 и 2, и сканированные части 3 всех работ.



На этом рисунке слева показано содержимое папки 5\_klass для 5-го класса после разархивирования и копирования таблиц 14\_Participants.xls и 14\_Schools.xls. Здесь же находятся текстовые файлы настройки предметов для 5-го класса Engl.txt, IZO.txt, Lit.txt, Math.txt по английскому языку, изобразительному искусству, литературе и математике соответственно.

При заполнении бланков №1 и №2 участники действуют в соответствии с правилами заполнения бланков, принятых на ОГЭ, ЕГЭ. Например, при вводе нескольких слов необходимо оставить только один пробел между словами или написать все слова без пробела. При вводе ответов в виде набора чисел необходимо каждое число отделить от другого одним пробелом и т.п.



### Программа ввода протоколов проверки части 3

Программа ввода ответов Protokol\_C\_2017 предназначена для ввода данных с оригинала протокола проверки части 3, выбирая поле «Номер КИМ» участника. В одном протоколе можно ввести результаты до 20 участников и баллы до 12 задач части 3. Все пустые поля считаются содержащими нулевые баллы. Максимальное количество баллов в одном поле – не более 4-х. Для игры Берёзка максимальный балл в поле принят равным 3. По окончании ввода протокола введенные данные сохраняются в виде текстового файла и отсылаются на электронный адрес [nartem56@mail.ru](mailto:nartem56@mail.ru) для дальнейшей обработки.

№	Номер КИМ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Сумма баллов
1	Номер КИМ													
2	Номер КИМ													
3	Номер КИМ													
4	Номер КИМ													
5	Номер КИМ													
6	Номер КИМ													
7	Номер КИМ													
8	Номер КИМ													
9	Номер КИМ													
10	Номер КИМ													
11	Номер КИМ													
12	Номер КИМ													
13	Номер КИМ													
14	Номер КИМ													
15	Номер КИМ													
16	Номер КИМ													
17	Номер КИМ													
18	Номер КИМ													
19	Номер КИМ													
20	Номер КИМ													

### Программа для обработки ответов

Программа обработки Blank\_1\_2\_Itog\_2017 позволяет провести полную обработку поступивших данных и получить общий протокол и протоколы по улусам, содержащих данные участников и полученные им первичные баллы.

В программе включены все этапы проверки заданий с шаблонами правильных ответов, получение первичных баллов по частям 1 и 2 задания, стыковка и присоединения баллов протоколов проверки части 3:

1. Обработка частей 1 и 2 с бланка №1 – в соответствующем заданию поле выводится балл, полученный за решение задания. Если в соответствующем поле стоит цифра 0 – ответ неправильный. При правильном ответе в поле части 1 выводится 1 балл, а в поле части 2 будет выводиться 2 балла.

2. Обработка протоколов, стыковка протоколов бланков №1 и №2 по номеру КИМ.

№	Номер КИМ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Сумма баллов
01														32,14
02														36,71
03														3,671
04														0
05														46,42
06														36,71
07														39,28
08														10,71
09														32,14
10														7,142
11	20*													14,28
12	19*													0
13	22*													14,28
14														7,142
15														0

3. Создание и вывод общего протокола и протоколов по улусам в разрезе предметов и классов.

Ограничения программы обработки: если не введены в протокол баллы части 3 для некоторого задания в протоколе проверки от экспертов, то в соответствующей строке проверки работы в общем протоколе выводится сообщение “Нет протокола”.

**О заданиях и критериях поощрения участников дистанционной предметной игры «Берёзка»**

В зависимости от процента выполнения всего задания от максимально возможного балла принимаются следующие критерии поощрения выполненных работ:

<b>Поощрение</b>	<b>Диплом 1 степени</b>	<b>Диплом 2 степени</b>	<b>Диплом 3 степени</b>
Выполнение всего задания в процентах от максимального балла по предмету.	Выдается при выполнении задания на 95% и выше от максимально-возможного балла по предмету в зависимости от класса	Выдается при выполнении задания от 85% до 95% от максимально-возможного балла по предмету в зависимости от класса	Выдается при выполнении задания от 70% до 85% от максимально-возможного балла по предмету в зависимости от класса