

АРТЕМЬЕВСКИЕ дистанционные игры "ААХ, ТОЛКУЙДАА, СУОТТАА" ("Читай, думай, решай")

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО К ИГРЕ

Разработчик игры: Артемьев Николай Петрович, к.п.н.
тел.: 89142851343, e-mail: nartem56@mail.ru, сайт:
<http://egesakha.su/Games.htm>

Рисунок 1.



Цель игры. Состоит в самостоятельном решении участником игры теоретических и практических задач и примеров по различным предметам и метапредметам, вводе своих ответов на специальном сайте и их компьютерной проверке для получения рейтинга игрока. Задачи и примеры по разным предметам

(метапредметам) разрабатываются (подбираются) автором игры, могут быть созданы отдельными творческими командами по согласованию с разработчиком.

Игра полностью анонимна для участников, поскольку игроки идентифицируются только по своему логину и паролю. Игра проводится по Интернет, могут быть задействованы не только персональные компьютеры, но и ноутбуки, смартфоны, планшеты, сотовые телефоны и т.п.

Целевая аудитория. Участниками могут быть люди всех возрастов в зависимости от тематики игры. Посредством этого шаблона игры можно проводить различные интеллектуальные соревнования: олимпиады, конкурсы, викторины и т.п. Время игры ограничено только правилами игры.

Подача заявки. Для участия в игре каждый игрок подает заявку по выше данным контактам. Каждому игроку выдается по три логина и пароля. Один логин и пароль действительны только в течение одного сеанса игры. Таким образом, каждый участник имеет 3 попытки для выигрыша.

Игра может быть бесплатной ("Пробные" на рис. 1.) или платной ("Будь первым"), что заранее оговаривается на страничке игр <http://egesakha.su/Games.htm>. Для платных игр поле подачи заявки оплачивается оговоренная стоимость игры (на добровольной основе) на расчетный счет ИП Артемьев Н.П., отправляется копия квитанции оплаты.

